

Opdrachten week 1

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4
<i>(Klassikaal)</i>	Opdracht 1			
<i>(link mailen)</i>	Opdracht 2			
<i>(mailen)</i>	Opdracht 3			
<i>(mailen)</i>	Opdracht 4			
<i>Aftekenen bij docent</i>	Codecademy Unit 1+2			

Voor het inleveren en aftekenen van de opdrachten staat bij de opdracht hoe dit gedaan moet worden. Als er gemaïld moet worden dan mail je de opdracht naar de docent waarvan je les hebt gehad tijdens het betreffende dagdeel.

Als je les hebt gehad van Monique naar: m.van.der.maden@sintlucas.nl

Als je les hebt gehad van Ireem naar: i.van.leersum@sintlucas.nl

Dagdeel 1: Opdracht 1. Beeldmateriaal comprimeren

A: Welke resolutie (dpi) is het best geschikt voor:

Beeldscherm:dpi
 Mobiel:dpi
 Tablet:dpi
 TV:dpi
 Printer:dpi

B: Wat is de standaard momenteel voor computerbeeldschermen: (hoeveel pixels breed x hoog)

.....

C: Wat voor beeldschermformaten zijn er in omloop voor Mobiel, noem er 3 op:

1.....inch =cm
 2.....inch =cm
 3.....inch =cm

D: Wat is de resolutie van je mobiel (maak een foto en kijk in photoshop wat de resolutie is en de grootte

Resolutie:dpi

Grootte:px bijpx

E: Noteer van de 4 bijgeleverde afbeeldingen eerst de waarden van wat ze nu zijn in px, dpi en Kb's en zet ze vervolgens om naar de waarden in kolom 4. Hoeveel Kb's zijn ze nu?

Huidige grootte px	Huidige resolutie	Huidige Kb's	Omzetten naar:	Nieuwe Kb's
1			800p x 600p : 72 dpi	
2			800p x 600p : 150 dpi	
3			2400p x 1800p: 300 dpi	
4			150p x 150p: 72 dpi	

Kijk uiteindelijk naar de verschillen en noteer deze. Wat valt je op!!!

Dagdeel 1: Opdracht 2. Prototyping

Ga naar www.marvelapp.com of www.invision.com of een ander programma naar keuze waar je een prototype kunt maken. Maak een account aan.

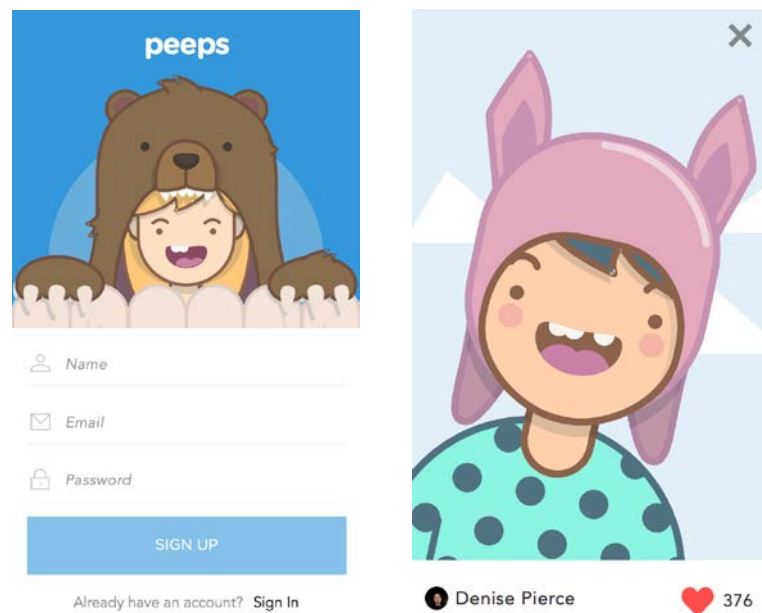
Kijk op Youtube de volgende tutorial:

<https://www.youtube.com/watch?v=Vm1J2wUhNOK>

Maak eerst het voorbeeld na met de bijgeleverde bestanden. Mail de link van je gemaakte prototype naar de docent.

Vervolgens maak je in Photoshop zelf enkele (minimaal 3) schermvoorbeelden (mock-up) en je maakt hiervan eenzelfde soort prototype met diversen mogelijkheden voor interactiviteit. Doe dit op tablet of desktopformaat.

Mail ook deze link naar je docent.



Inleveren van de link per mail naar jouw docent uiterlijk voor aanvang volgende les

Dagdeel 2: Opdracht 3. Zoek trendy websites

- Zoek op basis van de besproken web trends van minimaal 5 trends een voorbeeld. Maak een screenshot van deze pagina.
- Zet deze screenshots in Word en benoem;
 - o De trend
 - o Beschrijf waar je dit ziet in de interface
 - o Of je het mooi vindt
 - o Of jij denkt dat het lang populair blijft.

Dagdeel 2: Opdracht 4. Maak van de volgende 2 sites een indeling

Maak een screenshot en zet hier met kaders de indeling op:

1: www.marvelapp.com

2: www.wehkamp.nl

3: zoek zelf een site

Je beantwoordt bij nummer 3 (eigen gekozen site) de volgende vragen:

- Bij wat voor soort website (bv krant, shop) komt deze lay-out het beste tot zijn recht?
- Wat is het belangrijkste op deze pagina: de inhoud of de vormgeving?
- Als je een portfolio site zou bouwen, zou jij deze lay-out kunnen gebruiken?

Inleveren: Inleveren per mail. Een map (Achternaam_voornaam_Opdracht3en4) waarin opdracht 3 en 4 te vinden zijn. Uiterlijk einde dag om 23.59 inleveren.

Dagdeel 3: Opdracht 5: Codecademy

Werk op www.codecademy.com Unit 1 en 2 van de cursus HTML & CSS zelfstandig door.

Klaar?

Wanneer je klaar bent laat je deze opdrachten even aftekenen bij de docent. Hierna ga je verder met Unit 3 van codecademy.

Opdrachten week 2

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4
<i>Aftekenen bij docent</i>		Codecademy Unit 3+4		
<i>(mailen)</i>		Opdracht 7		
<i>(mailen)</i>		Opdracht 8		
<i>(mailen)</i>		Opdracht 9		
<i>Aftekenen bij docent</i>		Codecademy Unit 5		

Voor het inleveren en aftekenen van de opdrachten staat bij de opdracht hoe dit gedaan moet worden. Als er gemaïld moet worden dan mail je de opdracht naar de docent waarvan je les hebt gehad tijdens het betreffende dagdeel.

Als je les hebt gehad van Monique naar: m.van.der.maden@sintlucas.nl

Als je les hebt gehad van Ireem naar: i.van.leersum@sintlucas.nl

Dagdeel 4: Opdracht 6: Codecademy

Werk op www.codecademy.com Unit 3 en 4 van de cursus HTML & CSS zelfstandig door.

Klaar?

Wanneer je klaar bent laat je deze opdrachten even aftekenen bij de docent.

Dagdeel 4: Opdracht 7: Een pagina over een sprookje.

Je gaat een simpele pagina bouwen over een sprookje.

Je bent vrij in de keuze van welk sprookje.

De site moet voldoen aan een paar eisen: (**specificaties**).

Specificaties

- 1 pagina (geen vervolgpagina's) ook geen one-pager
- Minimaal 3 foto's/plaatjes op de homepage
- Minimaal 300 woorden over het sprookje. (bijvoorbeeld de kern van het verhaal, wie het figuurtje bedacht heeft, geschiedenis van het sprookje etc.)
- Zorg voor een goede mappenstructuur zoals geleerd!
- Minimaal 1 afbeelding die ook een link is naar een andere website
- Minimaal 1 link naar een andere website over het sprookje.

Zorg dat de foto's die je gebruikt ook in de juiste map staan zodat je aan het einde je opdracht ook kunt inleveren.

Maak gebruik van de tags die je hebt geleerd zoals

koptitels, subtitels en html5 tags.

<header>,<article>,<footer>,<p>,<h1>,<h3>,,<i> etc...

<http://www.w3schools.com/tags/default.asp>

Bouwen doen we in Adobe dreamweaver....die zit tenslotte in je cloud pakket.

Er zijn veel editors aanwezig en in principe maakt het niet zoveel uit welke je gebruikt. Waar het om gaat is dat je zelf html tags moet intikken en op die manier gaat begrijpen hoe HTML werkt.

Als je een ander programma wilt gebruiken mag dat maar hier moet je zelf de kennis voor hebben.

Deze pagina wordt ook gebruikt bij de volgende opdracht maar is **NIET** je eindopdracht.

Dagdeel 4/5: Opdracht 8. Vormgeving van je sprookjes.

Nu je de htmlpagina met content erin hebt wil je het als vormgever natuurlijk mooier maken. Dat gaan we doen met css (cascading stylesheets). Je hebt als het goed is gezien hoe er een koppeling kan worden gelegd met je html file.

Als het goed is heb je al een mappenstructuur opgezet waarin een mapje css staat. Daarin ga je je eigen css bestand in plaatsen. Je mag het bestand elke naam geven die je wilt maar geef het wel een logische naam. Vaak gebruikt zijn dan default.css of main.css of opmaak.css.

Nadat je de file hebt aangemaakt ga je in de **<head>** van je html document een link leggen naar je css bestand.

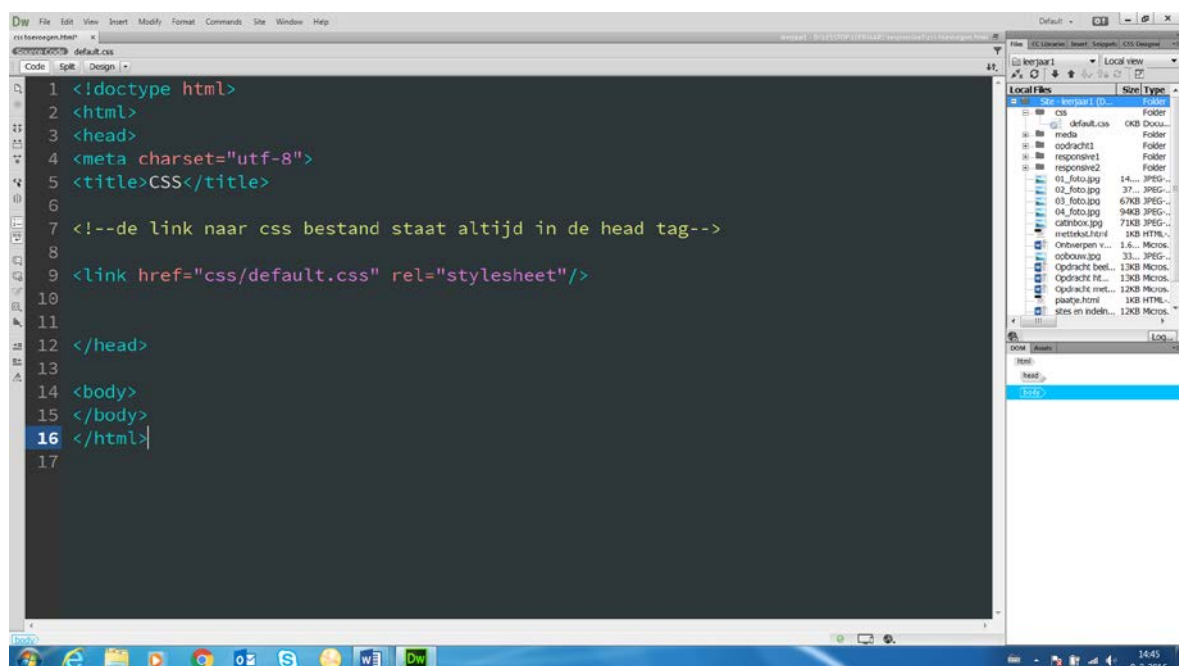
Dit kan met de volgende code:

```
<head>
  <link href="css/.....naam van je bestand....." rel="stylesheet"/>
</head>
```

Of in Adobe DreamWeaver:

Aanmaken van css document: File > New > CSS (bv. opmaak.css)
Opslaan als: (Opslaan in het CSS mapje binnen de map van je website)
Daarna: Format > CSS styles > Attach Style Sheet

Nadat je dit gedaan hebt zal je bovenaan zien dat in dreamweaver je html bestand automatisch gekoppeld is aan je css. Je kunt dus makkelijk switchen tussen de twee bestanden.



Bovenin de tabjes zie je beide bestanden (indien aangemaakt) waartussen je kunt switchen. De designview van dreamweaver lijkt interessant maar laat vaak niet de juiste weergave zien van hoe het eruit ziet in je browser. Daarvoor kun je beter live in je browser kijken (onderaan staat een wereldbolletje) met die mogelijkheid om te switchen naar je browser. Elke keer als je iets veranderd in je html moet je de pagina ook refreshen in je browser.

Ook voor de css hebben we specificaties wat je moet doen.

Specificaties

- De achtergrondkleur mag niet wit zijn!
- De tag <article> moet een andere kleur hebben dan de achtergrond
- De tekst in de tag <h1> moet een andere kleur hebben dan de andere leestekst
- Minimaal 1 plaatje moet een border krijgen
- Er moet ruimte om een plaatje heen komen zodat de tekst niet tegen het plaatje staat.
- Tekst naast een plaatje (Zoek uit hoe je dat kunt doen zodat de tekst bovenaan begint.)

Inleveren: Inleveren per mail. Een map (Achternaam_voornaam_Opdracht7en8) waarin je HTML document, je CSS document en je afbeeldingen zijn toegevoegd. Uiterlijk dinsdag voor 23.59.

Dagdeel 5: Opdracht 9: Fonts

Je gaat de website dafont.com bezoeken. Zoek minimaal 2 verschillende fonts in de volgende categorieën: *Dus 2 Serif fonts, 2 Sans-serif, 2 Fantasy etc.*

- Serif
- Sans-serif
- Fixed width
- Fantasy
- Script

Maak een screenshot van elk font. Deze zet je in een Word document.

Van elk font Beantwoord je de volgende vragen:

- Is het een leesbaar lettertype, ook als het in een kleine lettergrootte gebruikt wordt?
- In wat voor soort media-uiting of welke sfeer komt de lettertype het best tot zijn recht?
- Vind je hem mooi? En waarom?

Inleveren: Inleveren per mail. Een map (Achternaam_voornaam_Opdracht9) waarin opdracht 9 te vinden is. Uiterlijk einde dag om 23.59 inleveren.

Dagdeel 6: Opdracht 10: Codecademy

Werk op www.codecademy.com Unit 5 van de cursus HTML & CSS zelfstandig door.

Klaar?

Wanneer je klaar bent laat je deze opdracht even aftekenen bij de docent.

BELANGRIJK:

Zorg dat je vóór het volgende dagdeel tot hier alles af hebt!! Eventueel thuis verder werken!

Dagdeel 6: Extra opdracht 11. Nabouwen webpagina



Probeer de bovenstaande afbeelding (meegeleverd) zo goed mogelijk na te bouwen met html5 en css3. Je mag gebruik maken van je oefenopdrachten, de codecademy opdrachten en de website www.w3schools.com. Andere websites zijn ook toegestaan. Kopiëren van andere klasgenoten is **niet toegestaan**. Mocht ik hiervan toch zien dat teveel hetzelfde is betekend dat automatisch voor beide partijen een onvoldoende.

Denk aan het goed opzetten van je document. Om je een stukje op weg te helpen is er een map genaamd 'bestanden' met daarin al een HTML-document een map met een CSS document en een map met de nodige afbeeldingen.

Specificaties

- Zorg voor een duidelijke opbouw (Semantisch)
- Maak gebruik van in ieder geval de volgende html-tags.
 - *section*
 - *header*
 - *article*
 - *footer*
 - *nav*
 - *menu*
- Werk zo min mogelijk en zo slim mogelijk met plaatjes.
- Werk met id en class

Deze opdracht is om te kijken hoe je er nu voorstaat met je HTML/CSS kennis. Als de site niet af is aan het einde van de les betekent dat niet meteen een onvoldoende. Ik kijk naar het gebruik van de elementen, het gebruik van css en naar de structuur opbouw van de pagina.

Probeer met css3 zo goed mogelijk de effecten te creëren. Zoals *ronde hoekjes*, *transparantie* en *verloop* waar nodig.

Inleveren: Inleveren per mail naar i.van.leersum@sintlucas.nl . Een map (Achternaam_voornaam_Opdracht11) waarin opdracht 11 te vinden is. Uiterlijk einde les.

Opdrachten week 3 + 4

Eindopdracht

Als eindopdracht voor deze module gaan we een website maken over je eigen hobby. Je gaat hierover wat meer vertellen of je maakt een website voor je vereniging. Als bijvoorbeeld tekenen of schilderen je hobby is kun je meer vertellen over verschillende schilderstijlen en je kunt je eigen werk tonen.

Zorg ervoor dat het ontwerp niet te moeilijk en uitgebreid wordt zodat je het wel af kunt maken in de tijd die je hebt! Wanneer je uiteindelijk klaar bent of HTML/CSS al onder de knie hebt kun je altijd nog dingen toe gaan voegen en jezelf uitdagen voor een hogere beoordeling.

Eindopdracht onderdeel A - Sitemap

Bedenk wat voor tekst en beelden je op je website wilt neerzetten en welke pagina's je nodig hebt (minimaal 3). Maak een schematische indeling van de structuur van de site in een sitemap. Dit mag je doen in je procesboek of digitaal zoals het voorbeeld in de Powerpoint. Hiervoor zijn handige online sitemap builders te vinden.

Eindopdracht onderdeel B - Wireframes

Nu je weet welke 3 pagina's je website heeft en welke informatie op deze pagina moet komen ga je voor iedere pagina van je website wireframes maken.

- Gebruik de handige wireframe software (bijvoorbeeld Balsamiq)
- Maak een goed uitgewerkte wireframe van **alle** pagina's die je gaat maken.

Eindopdracht onderdeel C - Ontwerpen

Aan de hand van je sitemap en wireframe ga je in photoshop of Illustrator je website ontwerpen. Deze website moet dus over jouw hobby gaan. Hoe deze eruit komt te zien ben je helemaal vrij in. Denk natuurlijk wel na over de dingen die je geleerd hebt tijdens de module zoals de kennis over lettertypes en de trends die je onderzocht hebt. Maak het ontwerp ook niet te moeilijk zodat het ook haalbaar is om deze website te maken in de tijd die je hebt. Handig is om ervoor te zorgen dat je pagina's niet enorm afwijken qua ontwerp.

Inleveren onderdeel A,B,C:

Inleveren per mail naar m.van.der.maden@sintlucas.nl . Een map (Achternaam_voornaam_Eindopdracht) waarin opdracht A,B,C te vinden zijn.

Uiterlijk dinsdag om 23.59u.

Eindopdracht onderdeel D – Bouwen

Nu je je sitemap, wireframes en ontwerp af hebt ga je je website bouwen in HTML5 en CSS3.

Specificaties

- **Minimaal 3 pagina's**
- **Mappenstructuur zoals geleerd**
- **Maak gebruik van HTML5 en CSS3**
- Gebruik de pagina-indeling zoals geleerd (<header>, <nav>, <section>, <article>, <aside>, <footer>)
- Maak zo min mogelijk div's aan. (Een <article class=""> of <article id=""> kan ook)

Inleveren: Inleveren per mail naar i.van.leersum@sintlucas.nl . Een map (Achternaam_voornaam_Eindopdracht) waarin opdracht A,B,C en de rootmap met de website te vinden is. Uiterlijk woensdag 4^e week van de module om **21.00**.

Verdiepingsopdracht

Dit is alleen voor diegene die de website helemaal af heeft en goedkeuring van de docent heeft.

- Maak je layout responsive voor een telefoon. Dit is maximaal 320 pixels breed. Welke blokken informatie blijven en welke kunnen weg? En hoe plaats je het menu erin?

Het responsive maken kun je doen d.m.v. media queries.

http://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3_mediaqueries_ex5